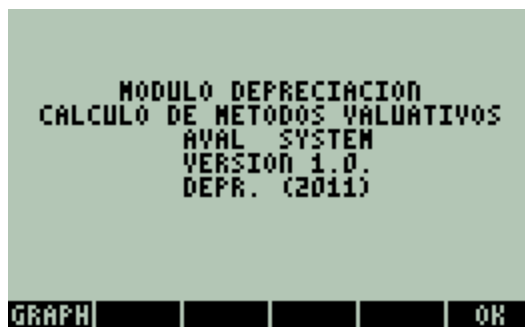


# Depr Versión: 1.0. Modulo de Aval System HP 50

---

Modulo: Depr Versión 1.0.  
Por: Aval System HP 50  
Ing. Yuri Flores Ceciliano  
E-mail: [avalsystem@gmail.com](mailto:avalsystem@gmail.com)  
Pagina Web: [avalhp50@webs.tl](http://avalhp50@webs.tl)

## PRESENTACION DEL PROGRAMA DEPR VERSION 1.0. PARA CALCULADORA GRAFICA HP 50



El programa Depr versión 1.0. tiene por objetivo el cálculo de la depreciación de un bien inmueble utilizando varios métodos o conceptos. El programa realiza el cálculo de cada método por separado y posteriormente hace una comparación de resultados. Los métodos utilizados son: El método de la línea recta, Kuentzle, Ross y Ross-Heidecke.

Ejemplo:

Una vivienda de 115.00m<sup>2</sup> se construyo en el año 1979. Se determina que ejecutar esta obra hoy tiene un costo de \$5,859,331.00 La obra se encuentra en estado de conservación normal ( no requiere mayores reparaciones ). Edad del bien 16 años. Vida útil total estimada 60 años. Valor de reposición nuevo \$5,859,331.00 Valor residual \$585,933.00 (generalmente se considera el 10% del VRN). Calcular la Depreciación y el Valor nuevo de reposición aplicando los métodos mencionados.

Para calcular el VNR utilizamos: VRN-Depr

Para calcular la Depreciación (Depr) utilizamos las siguientes formulas según el método a aplicar:

Método de la línea recta:  $Depr = (VRN-VR)*(E/VUE)$

Método de Kuentzle:  $Depr = (VRN-VR)*(E/VUE)^2$

Método de Ross:  $Depr = (VRN-VR)*1/2*((E/VUE)+(E^2/VUE^2))$

## Depr Versión: 1.0. Modulo de Aval System HP 50

---

Método de Ross-Heidecke  $Depr = (VRN-VR)*K$

Donde,

VRN = Valor de reposición nuevo.

VR = Valor residual.

E = Edad del bien.

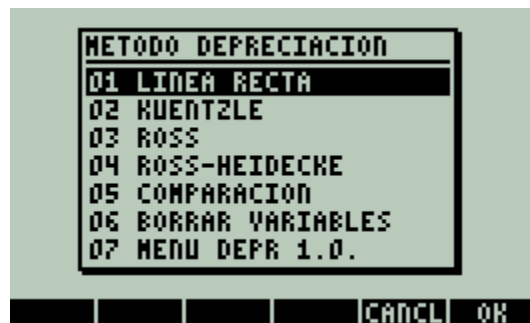
VP = Vida útil estimada.

K = Coeficiente estado de conservación.

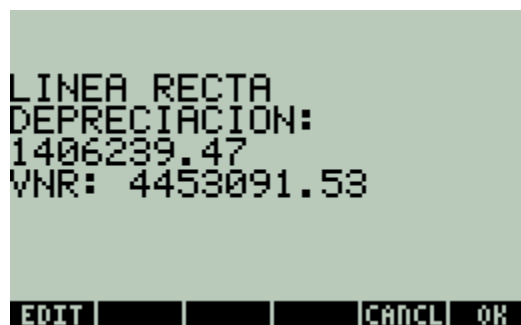
SOLUCION DEL PROBLEMA.



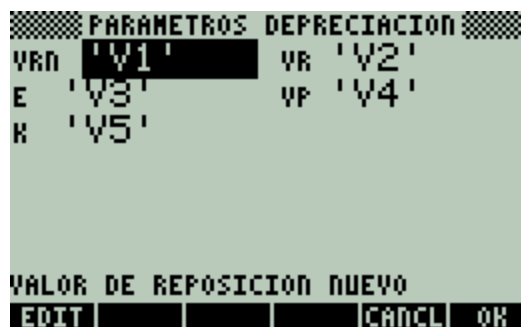
Introducimos los datos del problema y presionamos la tecla F6.



Ahora se presentan siete opciones, en nuestra primera opción vamos a calcular la depreciación por el método de la línea recta.



Presionamos la tecla ENTER.

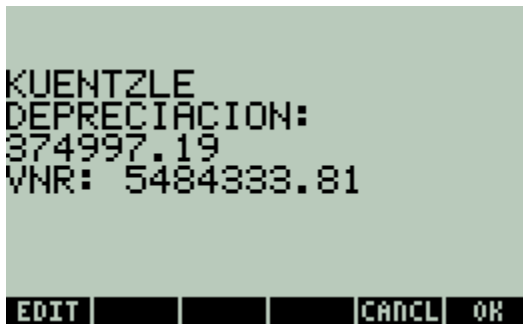


Y presionamos nuevamente la tecla F6.

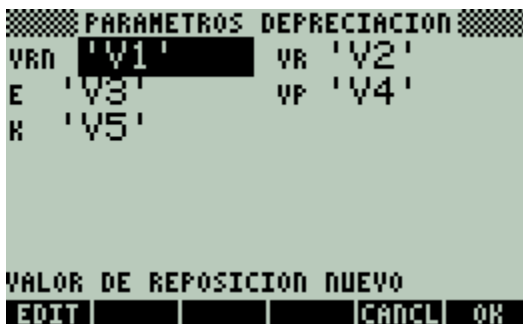
## Depr Versión: 1.0. Modulo de Aval System HP 50



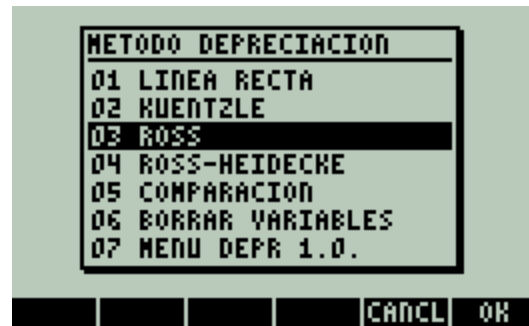
Ahora seleccionamos la opción 2. Calculo de depreciación por el método de Kuentzle y presionamos la tecla F6.



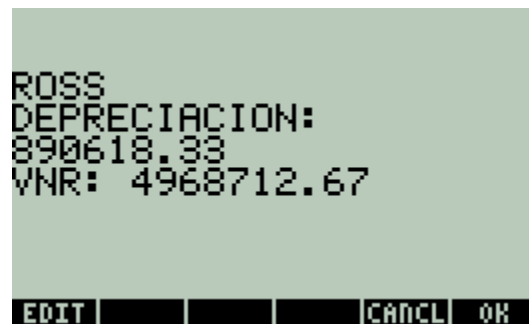
Presionamos nuevamente la tecla F6.



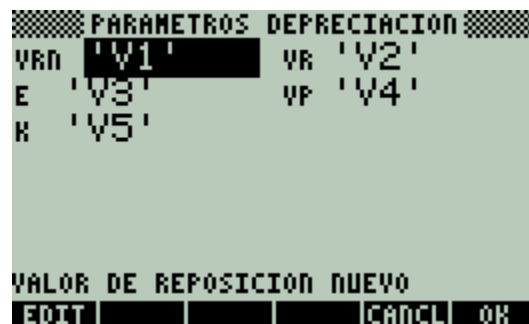
Presionamos la tecla F6.



Seleccionamos la opción 3. Calculo de depreciación por el método de Ross y presionamos la tecla F6.



Presionamos nuevamente la tecla F6.



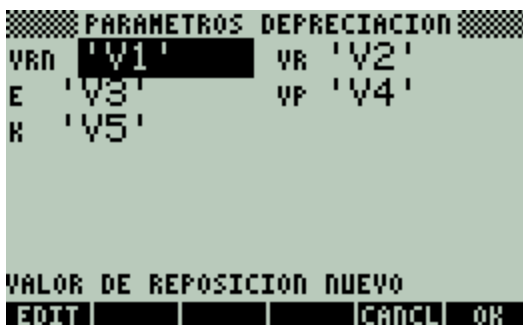
Ahora presionamos la tecla ENTER.



Escogemos la opción 4. Cálculo de depreciación por el método de Ross-Heidecke y presionamos la tecla F6.



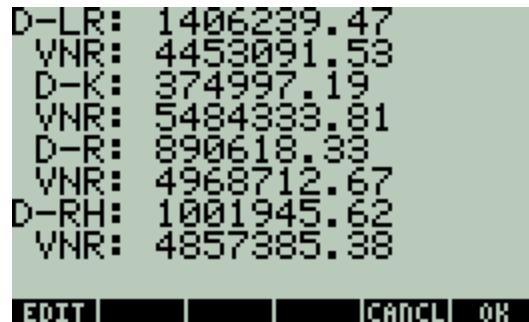
Presionamos nuevamente la tecla F6.



Presionamos la tecla F6.



Ahora seleccionamos la opción 5. Comparación de los cuatro métodos, todos en la pantalla.



D-LR es la depreciación por el método de la línea recta.

D-K es la depreciación por el método de Kuentzle.

D-R es la depreciación por el método de Ross.

D-RH es la depreciación por el método de Ross-Heidecke.

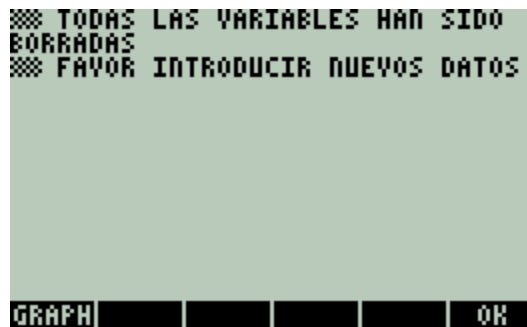
VNR es el valor nuevo de reposición.

Presionamos la tecla F6 para retornar al menú de cálculo.

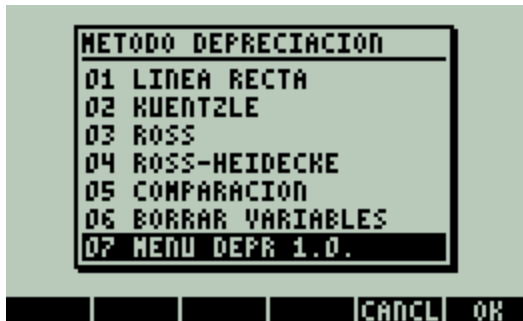
## Depr Versión: 1.0. Modulo de Aval System HP 50



Si seleccionamos la opción seis se borrarán todos los parámetros o variables del problema que se encuentran almacenadas en la memoria. Presionamos ENTER.

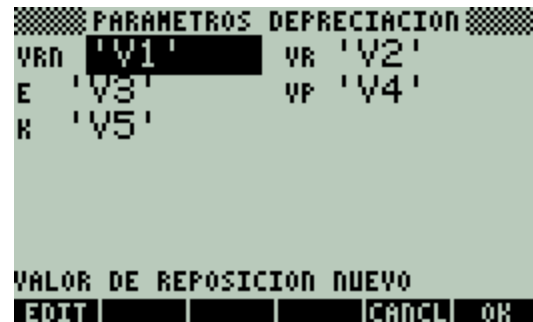


Debemos de introducir nuevas variables para poder tener acceso al menú de cálculo.



Ahora seleccionamos la opción 7 y presionamos la tecla F6.

Se nos indica que debemos de introducir nuevas variables. Presionamos la tecla F6



Debemos digitar o introducir nuevas variables. Si esta condición no se cumple el programa no nos dejara avanzar aunque presionemos la tecla F5.



Para finalizar el cálculo seleccionamos salir del programa.

Espero que este pequeño programa les sea de gran utilidad a todos los usuarios. Cualquier recomendación u observación será bien recibida.

Ing. Yuri Flores Ceciliano  
Perito Valuador.